

【これだけマスター！】

目的別コース選択

ぱっとマイニングJPを今すぐに活用したい方、ぱっとマイニングJPでどんなことができるのかをカンタンに知りたい方は、利用目的に合わせて、次のページの2つのコースのどちらかを選択し、その機能説明をご覧ください。
たくさんある分析機能のうち、必要最低限の利用方法をご説明しています。

オートスコア・コース

もっとスムーズに査読ができる、
ノイズをカンタンに除去できる！
そんな新機能を見てみましょう。

有用公報・ノイズ公報の候補の抽出が、
専門知識がなくても、少しの入力で可能です。

[ここをクリック](#)

**最短・最速！！ 注目公報ピックアップ
オートスコア・ノイズスコア機能の活用**

戦略分析・コース

より実践的に特許群を分析し、
研究開発の資料にできます。

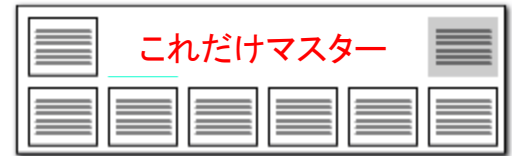
特許特有の項目や、単語の
種類(グループ)を利用したグラフが
一覧選択式で簡単に描けるようになりました。
言語の使用傾向なども、すぐに把握できます。

[ここをクリック](#)

**スピード分析！
テキストマイニングの基本機能を
キチンと搭載！**



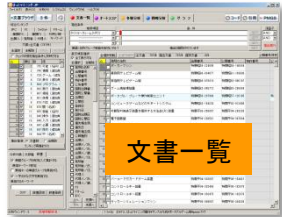
最短最速で注目公報をピックアップ！！



調査・査読を無駄なくスムーズに行うために・・・

オートスコア機能を使って、
公報に得点を与える

メインウインドウ上部には、抽出件数、選択件数が常に表示される。この件数を確認しながら、分析→文書一覧で抽出→分析→文書一覧で抽出を繰り返す



文書一覧

オートスコア：コード&タイトル・クレーム

キーワード設定
A：コード(IPC FI Fターム 併記可) A63F
B：タイトル・クレームに含まれるキーワード 携帯 携帯用

単語グループを有効にする

表示項目選択
 全て表示する

全選択反転	全選択解除	全文書	797件	抽出文書	797件	選択文書	0件	公報番号保存
1	2	3	4	5	6	7	8	9
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	スコア	ノイズ	発明の名称	出願番号			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	18.03	0.00	ポータブルゲーム機	実願2008-008			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	13.38	0.00	ポータブルゲーム機				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10.63	0.00	コイン式ゲームシステム				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7.02	0.00	連結可能な携帯型ゲーム機	特願2003-426			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.85	0.00	ポータブル電子加入デバイスおよびサービス	特願2001-108			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.59	0.00	携帯型ゲーム機	特願2003-414			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4.41	0.00	携帯電話機用ゲームコントローラ	特願2002-066			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4.05	0.00	携帯ゲーム機、携帯ゲーム機用プログラム、ゲームサーバ	特願2006-006			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.87	0.00	携帯型ゲーム機のコントローラ	実願2005-004			

オートスコア

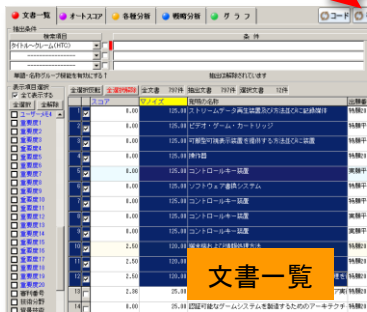
ぱっとマイニング JP [全文書 797件 / 抽出文書 131件 / 選択文書 4件]

ファイル(F) 表示(V) 分析(A) スコア(S) 単語(S) 単語(S) 単語(S)

文書ブラウザ 3件

文書一覧 オートスコア

調査・査読にあたって、
できるだけノイズを減ら
して公報を読みたい！



文書一覧

全選択反転	全選択解除	全文書	797件	抽出文書	797件	選択文書
1	2	3	4	5	6	7
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	スコア	ノイズ	発明の名称		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	33.03	10.00	ポータブルゲーム機		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	28.38	10.00	ポータブルゲーム機		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	22.02	10.00	連結可能な携帯型ゲーム機		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20.59	10.00	携帯型ゲーム機		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	18.87	10.00	携帯型ゲーム機のコントローラ		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	18.55	10.00	携帯ゲーム機、携帯ゲーム機用プ		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15.13	10.00	携帯型ゲーム機、通信		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15.00	10.00	ゲーム機		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15.00	10.00	アーケードゲーム機及びゲームシ		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15.00	10.00	アーケードゲーム機及びゲームシ		

文書一覧

文書ブラウザ

重要度

記録(S)

削除(D)

重要度 5. 高い

課題 2. 小型化

重要度3 1. 携帯性

重要度4 2. 小型化

重要度5 3. 表示性能

重要度6 4. 通信機能

重要度7 5. 音声対応

重要度8 6. 堅牢性

重要度9 0. ノイズ

重要度10

重要度

記録(S)

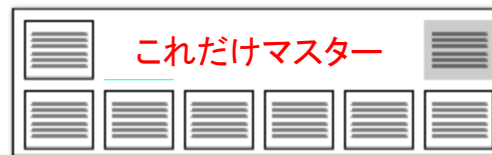
【ノイズ】点数の高い公報は、
一括削除！

【スコア】点数の高い公報
を優先して査読する

文書ブラウザで査読し、
重要度を付与！



最短最速で注目公報をピックアップ！！



4つのステップで有用公報を自動抽出 重要性の高い公報が、カンタンに抽出できる！

STEP1

オートスコア：コード&タイトル・クレーム	
キーワード設定	
A：コード(IPC FI Fターム 併記可)	A63F
B：タイトル・クレームに含まれるキーワード	携帯 ポータブル

集計実行

分類コードで分野を限定し、さらに、キーワードの含数率で、公報に得点を与えます。コードやキーワードは、総合ランキングを参照すると選定しやすいでしょう。

STEP2

オートスコア：テーマ & 解決	
キーワード設定	
A：テーマ(分野)に関するキーワード	ゲーム機
B：解決したいこと(課題)に関するキーワード	小型化 コンパクト

集計実行(加算)

分野と課題に関するキーワードを入力し、キーワードの含数率で得点を加えます。STEP1の得点に加算することで、有用公報がより抽出しやすくなります。

STEP3

ノイズスコア：コード&タイトル・クレーム	
キーワード設定	
A：コード(IPC FI Fターム 併記可)	A63F
B：タイトル・クレームに含まれるキーワード	携帯 ポータブル

集計実行

ノイズスコアに、オートスコアと同じコードとキーワードを入力します。コードやキーワードがヒットしないと、ノイズスコアに得点を与えます。

STEP4

ノイズスコア：テーマ & 解決	
キーワード設定	
A：テーマ(分野)に関するキーワード	ゲーム機
B：解決したいこと(課題)に関するキーワード	小型化 コンパクト

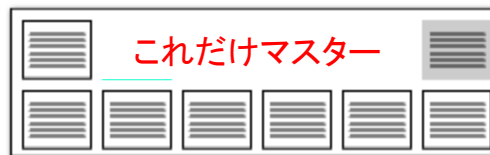
集計実行(加算)

ノイズスコアに、オートスコアと同じコードとキーワードを入力します。STEP3の得点に加算することで、ノイズ公報がより抽出しやすくなります。



最短最速で注目公報をピックアップ！！

オートスコアで有用公報を自動抽出



● 文書一覧 ● **オートスコア**

シンプルスコア

- シンプルスコア

オートスコア

- コード&タイトル・クレーム**
- テーマ & 解決
- オートスコア (手動)
- 特許評価分析

ノイズスコア

- コード&タイトル・クレーム
- テーマ & 解決
- ノイズスコア (手動)

抽出完了

有用公報の抽出

ノイズの抽出

オートスコア : コード & タイトル・クレーム

集計実行 集計実行(加算) スコアリセット ?

キーワード設定

A : コード (IPC FI Fターム 併記可) A63F

B : タイトル・クレームに含まれるキーワード 携帯 ポータル

単語グループを有効にする

表示項目選択

全て表示する

全選択 全解除

全選択反転 全選択解除 全文書 797件 抽出文書 797件 選択文書 公報番号保存

	マスコア	ノイズ	合計	合計%	筆頭請求項
1	7.02	0.00	7.02	100.00	携帯型ゲーム機であって、他の携
2	5.59	0.00	5.59	79.62	
3	4.41	0.00	4.41	62.82	少
4	4.05	16.00	-11.95	-170.22	
5	3.87	0.00	3.87	55.12	携帯型ゲーム機のコントローラーに
6	3.59	0.00	3.59	51.13	携帯電話ネットワーク120とモバ
7	3.30	0.00	3.30	47.00	携帯電話機としての第1の通信手段と

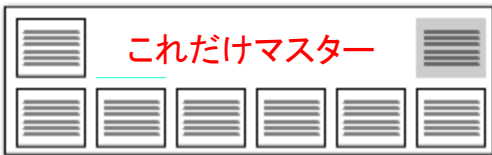
条件を入力して、集計実行をクリック！

スコアの高い公報 = 重要性の高い公報順に自動整列！
上位の公報から査読するだけ！

「オートスコア」と「ノイズスコア」の得点を見て、重要性の高い公報から査読すれば、業務の効率アップが図れる！



最短最速で注目公報をピックアップ！！



オートスコア→文書ブラウザ→重要度

【スコア】の高い公報から、文書ブラウザで査読し、【重要度】フラグを立てていく。

オートスコア : コード & タイトル・クレーム

キーワード設定

A : コード (IPC FI Fターム 併記可) A63F

B : タイトル・クレームに含まれるキーワード 携帯 ポータル

単語グループを有効にする

表示項目選択

全て表示する

順位	スコア	ノイズ	合計	合計%	筆頭請求項
1	7.02	0.00	7.02	100.00	携帯型ゲーム機
2	5.59	0.00	5.59	79.62	画像投影装置
3	4.41	0.00	4.41	62.82	少なくとも一
4	4.05	16.00	-11.95	-170.22	携帯ゲーム機
5	3.87	0.00	3.87	55.71	携帯型ゲーム機
6	3.59	0.00	3.59	51.27	携帯電話ネットワーク
7	3.30	0.00	3.30	48.57	通信手段と

オートスコアで設定したキーワードが、文書ブラウザのマークするキーワードに引き継がれる

文書ブラウザ

スコアとノイズスコアがどちらも高い公報は、発展形や応用分野への出願の可能性が...

文書ブラウザ

検索キーワード: A63F 携帯 ポータル

重要度: 5. 高い

課題: 2. 小型化

重要度3: 1. 携帯性

重要度4: 2. 小型化

重要度5: 3. 表示性能

重要度6: 4. 通信機能

重要度7: 5. 音声対応

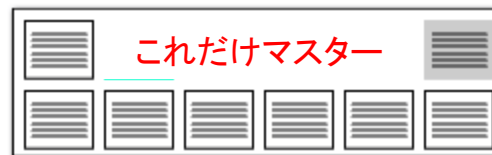
重要度8: 6. 堅牢性

重要度9: 0. ノイズ

重要度10: 削除(D)



最短最速で注目公報をピックアップ！！



オートスコア① コード & タイトル・クレーム

2. クリック

オートスコア：コード&タイトル・クレーム

集計実行 集計実行(加算) スコアリセット ?

キーワード設定

A：コード (IPC FI Fターム 併記可) A63F

B：タイトル・クレームに含まれるキーワード 携帯 ポータル

単語グループを有効にする

1. 条件を入力

表示項目選択

全て表示する

全選択 全解除

	マスコア	ソイズ	合計	合計%	筆頭請求項
1	7.02	0.00	7.02	100.00	携帯型ゲーム機
2	5.59				画像投影装置を
3	4.41	0.00	4.41	62.82	少なくとも一つの
4	4.05	16.00	-11.95	-170.22	携帯ゲーム機が
5	3.87	0.00	3.87	55.12	携帯型ゲーム機
6	3.59	0.00	3.59	51.13	携帯電話ネット
7	3.30	0.00	3.30	47.00	携帯電話機として

【スコア】が高い
= 重要性が高い公報

総合ランキング

筆頭IPC	筆頭FI	引用公報
IPC	FI	ファセット Fターム
出願人	発明者	代理人 キーワード

対象: 全文書 (797件)

全選択 全解除 PMGS DNO保存

チェック状態を抽出条件に反映させる

Δ	順位	数	値
	206	206	265 例示 (名詞)
	207	207	264 応答 (名詞)
	208	208	264 携帯 (追加単)
	209	209	263 形状 (名詞)
	210	210	258 計算 (名詞)
	211	211	258 設置 (追加単)
	212	212	255 旨 (名詞)
	213	213	254 定義 (名詞)
	214	214	253 モード (追加
	215	252	交換 (追加単)
	16	252	省略 (名詞)
	17	251	相当 (名詞)
	18	250	ゲームシスラ
	219	250	簡単 (名詞)
	220	250	経過 (名詞)
	221	250	最大 (名詞)

集計基準: 文書数 出現数

A:に今回注目するコードを入力します。

B:に、タイトル(発明の名称)、クレーム(請求項)に含まれていれば重要だと思われるキーワードを入力します。

キーワードや分類コードの選択は、総合ランキングを参照するとよいでしょう。

[集計実行]をクリックすると、条件に当てはまる公報の【スコア】という項目に点数が加算され、点数の高い順に公報が整列するので、上位の公報から優先して査読することで業務の効率アップが図れます。

■ 点数加算の諸元 ■

A:のコード と B:のキーワード の両方を含む公報について、

(キーワードが含まれていた数) / (タイトル、クレームの総語数)

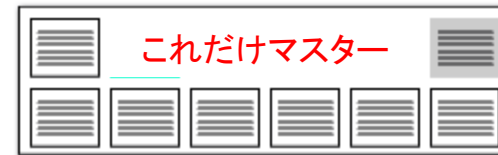
= "キーワード含数率" を点数として付加しています。

分類コードとキーワードの含数率で、重要公報を抽出できます。

キーワードに悩んだら、総合ランキングを参照する



最短最速で注目公報をピックアップ！！



オートスコア② テーマ & 解決

2. クリック

※ スコアを加算していく場合は、こちらをクリック

オートスコア : テーマ & 解決

集計実行 集計実行(加算) スコアリセット ?

キーワード設定

A : テーマ(分野)に関するキーワード

B : 解決したいこと(課題)に関するキーワード

単語グループを有効にする

1. 条件を入力

表示項目選択

全て表示する

全選択 全解除

	スコア	ノイズ	合計	合計%	筆頭請求項
1	45.00	0.00	45.00	100.00	プロセッサによる演算・制御により
2	41.66	0.00	41.66	92.57	仮想のゲーム空間を設定し、ゲーム
3	41.66	0.00	41.66	92.57	プロセッサによる演算・制御により、
4	41.66	0.00	41.66	92.57	プロセッサによる演算・制御により所
5	41.66	0.00	41.66	92.57	互いに直交する直線上に、直交点に対
6	40.00	0.00	40.00	88.88	ゲームデータ送信装置と通信接続さ
7	40.00	0.00	40.00	88.88	画像表示部に表示された第1オブジ

【スコア】が高い = 重要性が高い公報

キーワードの含数率と、キーワード同士の関連度合いによって、重要公報を抽出できます。

A:(テーマ)に関するキーワードを入力します。
B:(解決)に関わるするキーワードを入力します。

[集計実行]をクリックすると、

A:Bともに条件を満たす公報の【スコア】という項目に点数が点数が加算され、点数の高い順に公報が整列するので、上位の公報から優先して査読することで業務の効率アップが図れます。

■ 点数加算の諸元 ■

A:に入力したキーワードが、(発明の名称)に含まれた場合点数を加算。

A:に入力したキーワードが、(技術分野)(背景技術)に含まれた場合、点数を加算。

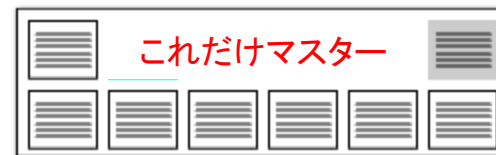
B:に入力したキーワードが、(特許請求の範囲)(要約:解決手段)(課題を解決するための手段)に含まれた場合、点数を加算。

※ いずれの点数も、当該項目の総語数に対するヒットキーワード数 = "キーワード含数率" を基にしています。

B:に入力したキーワードの後ろ20ワード以内に、(解決)もしくは(前置を肯定)をほめかすベクトル・ワードがあった場合、点数を加算。



最短最速で注目公報をピックアップ！！



オートスコア③ 特許評価分析

※ スコアを加算していく場合は、こちらをクリック

オートスコア：特許評価分析

1. 加算する点数を設定する

2. クリック

チェックを入れた項目が加算される

集計実行 集計実行(加算) スコアリセット ?

権利の状態・審査請求の状態に応じた加算

公報種別に応じて、以下の中から該当する状態の点数のみ加算

権利化されている公報（公告・特許公報など）

権利化されていない公報（公開公報など）

権利存続中	15	審査請求済み	10
権利抹消済み	10	審査請求済み（拒絶査定）	10
存続状態不明	6	未審査請求（状態不明）	0
※項目【本権利抹消識別】に基づいて判定		未審査請求（取下げ・期限切れ）	0

その他の加算処理

存続期間満了までの残り年数 × 10 【本権利抹消識別】にて抹消の記述がない場合のみ。

早期審査請求がある場合 10 （権利の状態に関わらず、一律で加算）

被引用文献の件数 × 10

引用文献の件数 × 10

表示項目選択

全て表示する

全選択 全解除

全選択反転 全選択解除 全文書 797件 抽出文書 797件 選択文書 公報番号保存

	▽スコア	ノイズ	合計	合計%	筆頭請求項
1	51.66	0.00	51.66	100.00	プロセッサによる演算・制御により、
2	51.66	0.00	51.66	100.00	プロセッサによる演算・制御により、

1. 各条件ごとに、加算する点数を設定します。

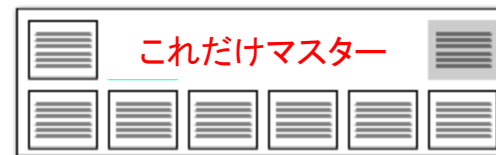
2. [集計実行]をクリックします。

※読み込んだ公報データに該当項目がない場合は、点数を設定しても集計に反映されません。

加算する得点を自在に設定することができます。



最短最速で注目公報をピックアップ！！



ノイズスコア① コード & タイトル・クレーム

2. クリック

ノイズスコア : コード & タイトル・クレーム

集計実行 集計実行(加算) スコアリセット ?

キーワード設定

A : コード (IPC FI Fターム 併記可) A63F

B : タイトル・クレームに含まれるキーワード 携帯 ポータル

単語グループを有効にする

1. 条件を入力

表示項目選択

全て表示する

全選択 全解除

合計_

合計%_

重要度/重...

発明の名称

課題/重要...

重要度3

重要度4

出願番号

公開番号

特許請求の...

要約/課題

全選択反転 全選択解除 全文書 797件 抽出文書 797件 選択文書 公報番号保存

	スコア_	ノイズ	合計_	合計%_	筆頭請求項
1	16.55	16.00	0.55	1.06	携帯ゲーム機が通信可能に接続され
2	8.50	5.00			モードで無線通信する無
3	12.50	5.00	7.50	14.51	少なくとも底部にドットパターンが
4	6.00	5.00	1.00	1.93	記録媒体に格納されたストリームデ
5	8.50	5.00	3.50	6.77	画像処理のための座標を変換する処理
6	6.00	5.00	1.00	1.93	ユーザがプログラムを要求し、使用す
7	6.00	5.00	1.00	1.93	人工的に創造された環境を提供するた

【ノイズ】が高い
= 重要性が低い公報

A:に今回注目するコードを入力します。

B:に、タイトル(発明の名称)、クレーム(請求項)に含まれていれば重要だと思われるキーワードを入力します。

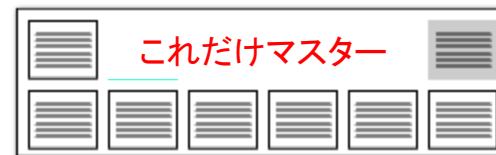
[集計実行]をクリックすると、**コードとキーワードを含んでいない公報の【ノイズ】**という項目に点数が加算され、点数の高い順に公報が整列します。

【ノイズ】の点数が高く、【スコア】の点数が低いものほど、ノイズ公報であると判断することができますので、効率よくノイズ公報が除去できます。

分類コードとキーワードの有無で、ノイズ公報を抽出できます。



最短最速で注目公報をピックアップ！！



ノイズスコア② テーマ & 解決

2. クリック

※ スコアを加算していく場合は、こちらをクリック

ノイズスコア：テーマ & 解決

キーワード設定

A：テーマ(分野)に関するキーワード

B：解決したいこと(課題)に関するキーワード

単語グループを有効にする

1. 条件を入力

表示項目選択

全て表示する

	スコア	ノイズ	合計	合計%	筆頭請求項
1	6.00	40.00	-34.00	-65.81	記録媒体に格納されたストリームデータ
2	6.00	40.00	-34.00	-65.81	プログラムを要求し、使用する
3	6.00	40.00	-34.00	-65.81	人工的に創造された環境を提供するた
4	0.00	40.00	-40.00	-77.42	操作キーと表示装置を表面に配置した
5	0.00	40.00	-40.00	-77.42	顧客が持参した記憶媒体に格納されて
6	8.36	35.00	-26.64	-51.56	複数のゲームソフトウェアのデータ
7	6.00	35.00	-29.00	-56.13	オンラインサービスに参加する許可

【ノイズ】が高い = 重要性が低い公報

A:(テーマ)に関するキーワードを入力します。

B:(解決)に関わるするキーワードを入力します。

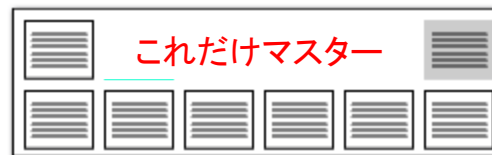
[集計実行]をクリックすると、A:B:ともに”条件を満たさない公報”の【ノイズ】という項目に点数が加算され、点数の高い順に公報が整列します。

【ノイズ】の点数が高く、【スコア】の点数が低いものほど、ノイズ公報であると判断することができますので、効率よくノイズ公報が除去できます。

キーワードの有無によって、ノイズ公報を抽出できます。



最短最速で注目公報をピックアップ！！



シンプルスコア

シンプルスコア

集計実行 集計実行(加算) スコアリセット ?

単語グループを有効にする

1. 条件を設定 2. 点数を設定 条件をクリア 条件を読み込(O) 条件を保存(S)

IPC		がある場合に	0	点を	スコアに加算	4. クリック
FI	A63F	がある場合に	50	点を	スコアに加算	3. 集計方法を設定
ファセット		がある場合に	0	点を	スコアに加算	
Fターム		がある場合に	0	点を	スコアに加算	
出願人		がある場合に	0	点を	スコアに加算	
発明者		がある場合に	0	点を	スコアに加算	
代理人		がある場合に	0	点を	スコアに加算	
筆頭IPC		がある場合に	0	点を	スコアに加算	

表示項目選択

全て表示する

全選択 全解除

発明の名称

1	スコア	ノイズ	合計	合計%	発明の名称
1	50.00	0.00	50.00	100.00	携帯型情報装置、携帯

数 対象

数	対象
<input checked="" type="checkbox"/>	1 762 A63F
<input type="checkbox"/>	2 218 G06F
<input type="checkbox"/>	3 77 G06T
<input type="checkbox"/>	4 50 G09B
<input type="checkbox"/>	5 29 H04N
<input type="checkbox"/>	6 23 G09F
<input type="checkbox"/>	7 23 H04M
<input type="checkbox"/>	8 17 H04L
<input type="checkbox"/>	9 16 G09G
<input type="checkbox"/>	10 16 G10H
<input type="checkbox"/>	11 14 H04B
<input type="checkbox"/>	12 13 G10L

Ok キャンセル

1. 分析対象項目に条件を設定します。
入力枠の右にあるボタンをクリックすると、入力支援リストボックスが開きます。
2. 点数を設定します。
3. 集計方法を設定します。プルダウンで選択することができます。
4. [実行] をクリックします。

※ 集計条件を保存しておき、読み込むことができます。

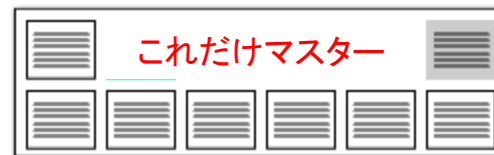
※ 「条件をクリア」をクリックすると、条件がクリアされます。(公報に付けられた点数はクリアされません)

分類コードの階層は、総合ランキングと連動

任意の項目に対して、自由に条件と得点を設定し、有効な公報を抽出することができます。



最短最速で注目公報をピックアップ！！



オートスコア・ノイズスコア 手動

オートスコア : オートスコア (手動)

集計条件の詳細

分析対象

- 発明の名称
- 特許請求の範囲
- 要約
- 要約 / 課題
- 要約 / 解決手段
- 要約 / その他の項目
- 発明の詳細な説明
- 発明の効果
- 技術分野
- 背景技術
- 発明が解決しようとする課題
- 課題を解決するための発明を実施するための産業上の利用可能性
- 図面の簡単な説明
- OCR
- その他の項目
- 筆頭請求項

文節種

- 追加接続語
- 追加判断語
- 追加名詞
- 未知語
- 英単語
- 名詞
- 接続詞
- 接頭詞
- 動詞
- 助動詞
- 形容詞
- 副詞
- 感動詞
- 助詞
- 連体詞
- 記号
- 数字

基本条件

得点

キーワード条件

集計基準 文書数 出現数 単語グループを有効にする

	数	対象
<input checked="" type="checkbox"/>	1	504 ポータブル (追加名詞)/可搬型 (追加名詞)/可搬...
<input checked="" type="checkbox"/>	2	500 ゲームマシン (追加名詞)/ゲーム器 (追加名詞)/...
<input checked="" type="checkbox"/>	3	234 携帯型情報端末 (追加名詞)/携帯電話 (追加名詞)...
<input type="checkbox"/>	4	14 前面 (名詞)
<input type="checkbox"/>	5	75 ... (名詞)
<input type="checkbox"/>	6	...
<input type="checkbox"/>	7	...
<input type="checkbox"/>	8	143 有効 (名詞)
<input type="checkbox"/>	9	799 ... (追加名詞)

4. 重要視するキーワードにチェックを入れる

5. 加算する点数を設定する

6. クリック

※ スコアを加算していく場合は、こちらをクリック

3. クリック

1. 分析対象項目を選択

2. 文節種を選択

集計実行 集計実行(加算) スコアリセット ?

全選択反転 全選択解除 全文書 797件 抽出文書 797件 選択文書 0件 公報番号保存

	マスコア	ノイズ	合計	合計%	筆頭請求項	特許番号
1	272.02	10.00	282.02	100.00	携帯型ゲーム機であって、他の携	
2	215.00	10.00	205.00	78.23	可搬型電話機と通信可能な通信手段と	
3	201.66	0.00	201.66	76.96	プロセッサによる演算・制御により、	

1. 分析対象項目を選択します。
2. 文節種を選択します。
3. [一覧を更新]をクリックします。

選択された対象項目内で、選択された文節種に属する、よく利用されているキーワードが、一覧に表示されます。

4. 一覧の中から、重要そうなキーワードにチェックを付けます。

5. 加算したい点数を入力します。

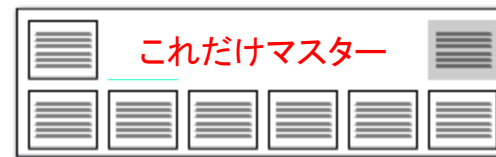
6. [集計実行]をクリックします。

※オートスコア(手動)と、ノイズスコア(手動)は、同じ手順で動作します。

項目と文節種、加算する得点を自在に設定することができます。



テキストマイニングで傾向を見つけよう！！



戦略分析——分野の傾向を把握

戦略分析に新しく加わった4つの分析は、キーワードに着目したテキストマイニングの基本機能。言語の使用傾向が一目瞭然！

分析種類

- 競合出願時系列分析
- 利用頻度急変分析
- **項目／キーワード分析**
- 文節種／キーワード分析
- 項目 対 項目キーワード分析
- ベクトル／キーワード分析
- ベクトル／キーワード分析2

新しく追加された分析機能

様々な切り口から分析！

テキストマイニングによって、これまで気づかなかった新たな側面が見えてくる！！

グラフ

遅い

早い

難しい

易い

実行

処理

操作

入力

1

3

2

5

グラフ内文書一覧

グラフをクリックすると、グラフ内文書一覧が起動。内容を確認することができる。

文書ブラウザ

メインウィンドウ上部には、抽出件数、選択件数が常に表示される。この件数を確認しながら、分析→文書一覧で抽出→分析→文書一覧で抽出を繰り返す

はっとマイニング JP [全文書 797 件 / 抽出文書 131 件 / 選択文書 4 件]

ファイル(F) 表示(V) 分析(A) ツール(S) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)

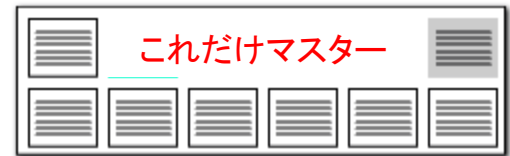
文書ブラウザ 3 件

文書一覧

オートスコア



テキストマイニングで傾向を見つけよう！！



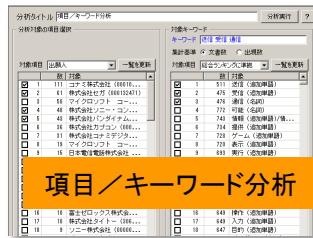
注目分野、競合他社の出願傾向を分析するために・・・

ケース1



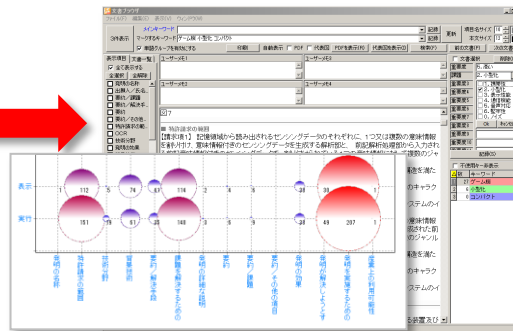
文書一覧

気になるキーワードは、どの分野の、請求項によく使われているのか、実施例によく使われているのか知りたい！

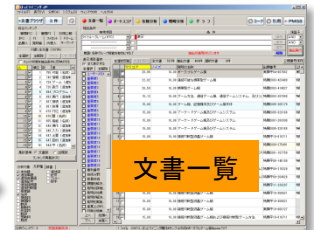


項目／キーワード分析

項目／キーワード分析で、グラフを作成し、ビジュアルに傾向を把握する



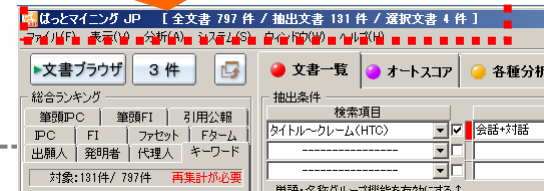
グラフをクリックして文書ブラウザを起動。文中でのキーワードの使われ方をチェック！



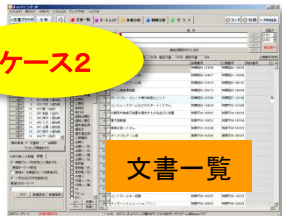
文書一覧

確認したキーワードを使って、文書一覧で公報を絞り込む

メインウィンドウ上部の件数表示を確認する

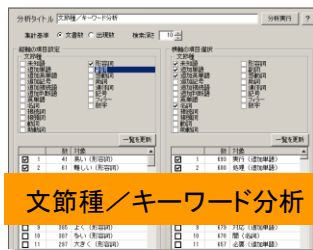


ケース2



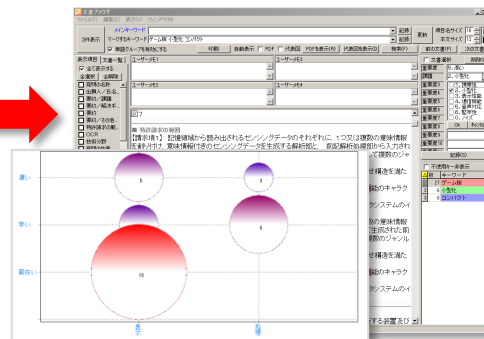
文書一覧

『表示速度を早くする』ことを課題としている公報は、どれくらいあるだろうか！？

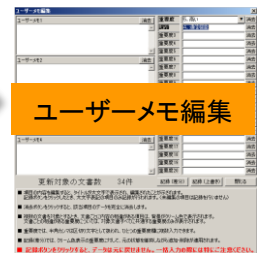


文節種／キーワード分析

文節種／キーワード分析で、「早い」「早く」(形容詞や副詞)等のキーワードを選択する



グラフをクリックして文書ブラウザを起動。文中でのキーワードの使われ方をチェック！

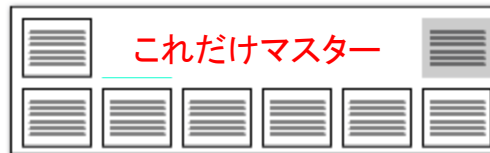


ユーザーメモ編集

公報を選択して、ユーザーメモに重要度を入力する



テキストマイニングで傾向を見つけよう！！



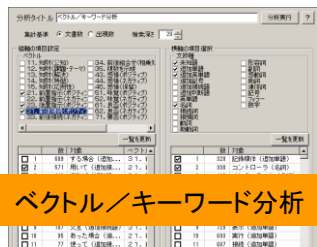
注目分野のトレンドをつかむには・・・

ケース3



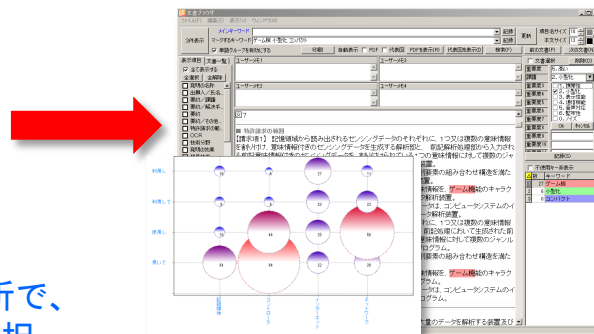
文書一覧

インターネットを「利用しない」「必要としない」ことを主旨としている出願はあるのだろうか？

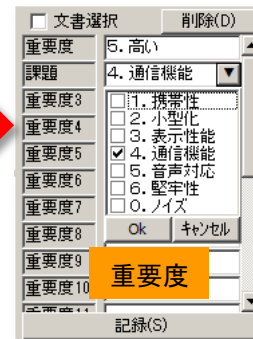


ベクトル／キーワード分析

ベクトル／キーワード分析で、ネガティブのベクトルを選択し、グラフを作成する



グラフをクリックして文書ブラウザを起動。文中でのキーワードの使われ方をチェック！



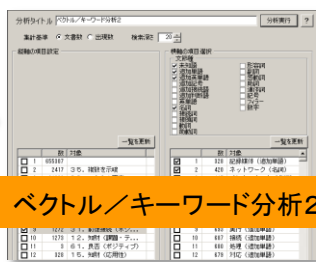
査読して重要度を入力する

ケース4



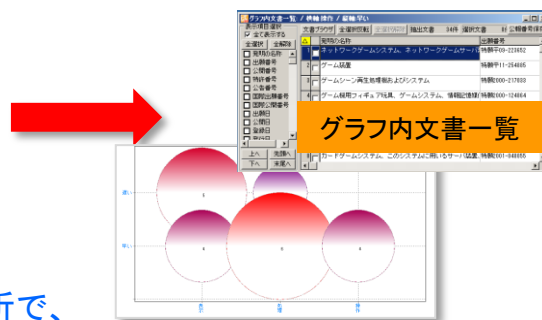
文書一覧

気になるキーワードを、課題・解決手段にあげている公報を抽出したい！！

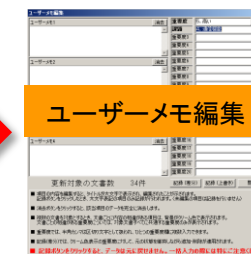


ベクトル／キーワード分析2

ベクトル／キーワード分析で、課題と解決のベクトルを選択し、グラフを作成する



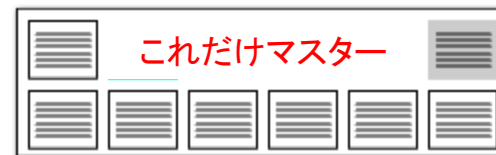
グラフをクリックして、グラフ内文書一覧を起動



公報を全選択して、ユーザーメモに重要度を入力する



テキストマイニングで傾向を見つけよう！！



戦略分析① 項目／キーワード分析

分析タイトル 項目／キーワード分析

分析対象の項目選択

1. 分析対象項目を選択

2. クリック

対象項目 出願人 一覧を更新

	数	対象
<input checked="" type="checkbox"/>	1	111 コナミ株式会社 (00010...
<input checked="" type="checkbox"/>	2	61 株式会社セガ (000132471)
<input type="checkbox"/>	3	50 マイクロソフト コー...
<input checked="" type="checkbox"/>	4	48 株式会社ソニー・コン...
<input checked="" type="checkbox"/>	5	43 株式会社バンダイナム...
<input type="checkbox"/>	6	36 株式会社カプコン (000...
<input type="checkbox"/>	7	31 株式会社コナミデジタ...
<input type="checkbox"/>	8	27 株式会社...
<input type="checkbox"/>	9	26 株式会社...
<input type="checkbox"/>	10	14 アルセ株式会社 (59809...
<input type="checkbox"/>	11	13 株式会社エース電研 (0...
<input type="checkbox"/>	12	12 富士通株式会社 (00000...
<input type="checkbox"/>	13	12 コナミゲーミング イ...
<input type="checkbox"/>	14	12 ソニー コンピュータ...
<input type="checkbox"/>	15	11 ヤマハ株式会社 (00000...
<input type="checkbox"/>	16	10 富士ゼロックス株式会...
<input type="checkbox"/>	17	10 株式会社タイトー (306...
<input type="checkbox"/>	18	9 ソニー株式会社 (00000...

5. 集計基準を選択

集計基準 文書数 出現数

6. クリック

対象項目 総合ランキングに準拠 一覧を更新

	数	分析対象項目を選択
<input checked="" type="checkbox"/>	1	単語)
<input checked="" type="checkbox"/>	2	単語)
<input checked="" type="checkbox"/>	3	478 通信 (名詞)
<input type="checkbox"/>	4	772 可能 (名詞)
<input type="checkbox"/>	5	743 情報 (追加単語)/情...
<input type="checkbox"/>	6	提供 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	7	7. 重要そうなキーワードにチェックを入れる
<input type="checkbox"/>	8	
<input type="checkbox"/>	9	888 実行 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	10	687 接続 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	11	680 処理 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	12	679 対応 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	13	670 間 (名詞)
<input type="checkbox"/>	14	657 必要 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	15	651 機能 (名詞)
<input type="checkbox"/>	16	649 操作 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	17	649 入力 (追加単語)
<input type="checkbox"/>	18	647 目的 (追加単語)

7. 重要そうなキーワードにチェックを入れる

8. クリック

分析実行 ?

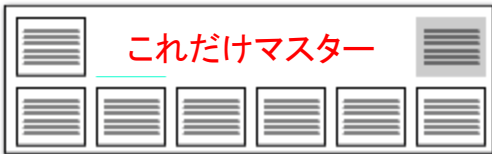
1. 左側の対象項目を選択します。
2. [一覧を更新]をクリックします。
3. 分析対象を選択し、チェックを付けます。
4. 右側の対象項目を選択します。
5. 集計基準を選択します。
6. [一覧を更新]をクリックします。
選択された対象項目内で、よく利用されているキーワードが、一覧に表示されます。
7. 一覧の中から、重要そうなキーワードにチェックを付けます。
※ 入力欄に直接入力することもできます。
8. [分析実行]をクリックします。

右クリックメニューで、キーワードの並び順を変更することができる

どの出願人が、どの用語を、請求項や実施例に使用しているかが、ビジュアルに見えてきます！

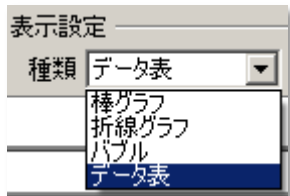


テキストマイニングで傾向を見つけよう！！



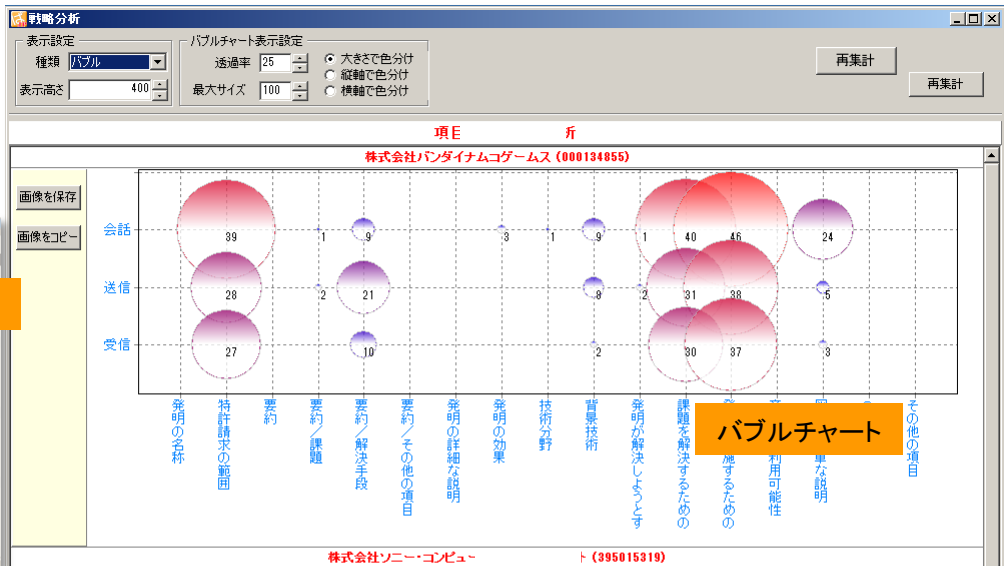
戦略分析② 分析結果の表示設定

グラフで可視化することにより、新しい発見があるかもしれません。



データ表

株式会社バンダイナムコゲームス (000134855)											
項目	件	件	件	件	件	件	件	件	件	件	件
会話	39	1	9	3	1	9	1	40	46	24	
送信	28	2	21			8	2	31	38	5	
受信	27		10			2		30	37	3	

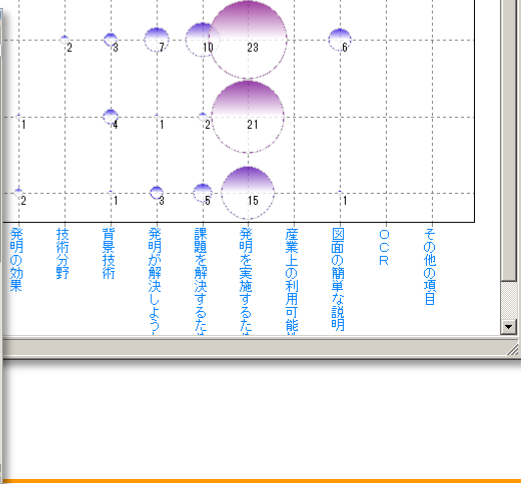
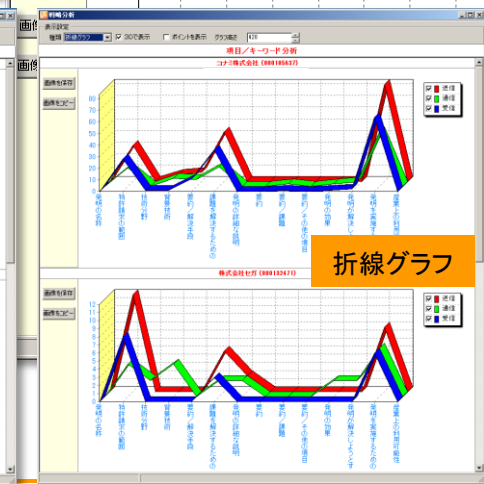
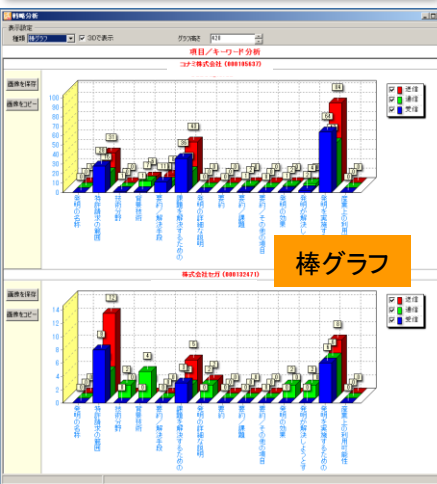


分析を実行すると、データ表が表示されます。

種類をプルダウンで選択することができます。表示種類は、次の4種類です。

- ・棒グラフ
- ・折線グラフ
- ・バブルチャート
- ・データ表

グラフ高さの数値を調節すると、見やすいグラフになります。



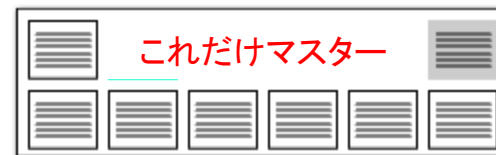
分析結果を画像として保存したり、クリップボードにコピーすることができるので、報告書・企画書に簡単に貼り付けて活用することができます。

※ 分析対象を一覧表の中で並び替えると、グラフ軸を項目順を変更することができます。(マウスでドラッグ&ドロップするか、マウスの右クリックメニューから、一覧表内の表示順番を変更することができます)



テキストマイニングで傾向を見つけよう！！

名詞 × 形容詞 で、当該分野の【課題】やトレンドがクローズアップできたりします。



戦略分析③ 文節種／キーワード分析

分析タイトル ?

集計基準 文書数 単語使用数 検索深さ 10

縦軸の項目設定 文節種

- 追加接続語
- 追加半断語
- 追加名詞
- 未知語
- 英単語
- 名詞
- 接続詞
- 接頭詞
- 動詞
- 助動詞
- 形容詞
- 副詞

横軸の項目選択 文節種

- 追加接続語
- 追加半断語
- 追加名詞
- 未知語
- 英単語
- 名詞
- 接続詞
- 接頭詞
- 動詞
- 助動詞
- 副詞

1. 分析対象項目を選択

2. 集計基準を選択

3. 検索深さを設定

4. クリック

4. クリック

5. 重要そうなキーワードにチェックを入れる

	数	対象
<input type="checkbox"/>	1	149 なく (形容詞)
<input checked="" type="checkbox"/>	2	134 よい (形容詞)
<input type="checkbox"/>	3	110 ない (形容詞)
<input checked="" type="checkbox"/>	4	100 良い (形容詞)
<input checked="" type="checkbox"/>	5	82 好ましい (形容詞)
<input type="checkbox"/>	6	74 (形容詞)
<input type="checkbox"/>	7	
<input type="checkbox"/>	8	
<input type="checkbox"/>	9	
<input type="checkbox"/>	10	56 良く (形容詞)
<input type="checkbox"/>	11	54 厚 (形容詞)

一覧を更新

	数	対象
<input checked="" type="checkbox"/>	1	222 腕時計 (名詞)
<input type="checkbox"/>	2	197 時計 (名詞)
<input type="checkbox"/>	3	168 目的 (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	4	166 形成 (追加名詞)
<input checked="" type="checkbox"/>	5	158 接続 (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	6	15 位置 (名詞)
<input type="checkbox"/>	7	
<input type="checkbox"/>	8	
<input type="checkbox"/>	9	
<input type="checkbox"/>	10	146 参照 (名詞)
<input type="checkbox"/>	11	144 側 (名詞)

一覧を更新

5. 重要そうなキーワードにチェックを入れる

1. 縦軸、横軸それぞれの文節種を選択します。縦軸と横軸で、異なる文節種を選択するところがポイントです。

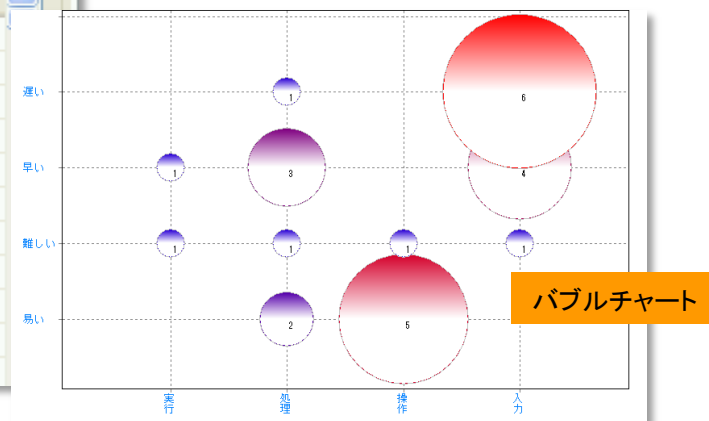
2. 集計基準を選択します。

3. 検索深さを設定します。

4. それぞれの[一覧を更新]をクリックします。

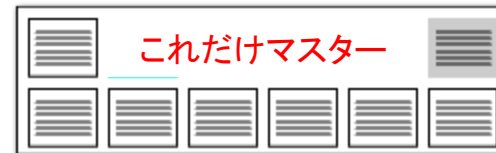
5. 重要と思われるキーワードを選択し、チェックを付けます。

6. [分析実行]をクリックします。





テキストマイニングで傾向を見つけよう！！



戦略分析④ 項目対項目キーワード分析

11. クリック

分析タイトル 項目対項目キーワード分析

分析実行 ?

縦軸の項目設定

分析対象

- 発明の名称
- 特許請求の範囲
- 要約
- 要約/課題
- 要約/解決手段
- 要約/その他の項目
- 発明の詳細な説明
- 発明の効果
- 技術分野
- 背景技術
- 発明が解決しようとする課題を解決するため

文節種

- 追加接続語
- 追加判断語
- 追加名詞
- 未知語
- 英単語
- 名詞
- 接続詞
- 接続詞
- 動詞
- 助動詞
- 形容詞
- 副詞

集計基準 文書数 単語使用数 一覧を更新

<input checked="" type="checkbox"/>	1		追加名詞)/小型化...
<input checked="" type="checkbox"/>	2	55	発電 (追加名詞)
<input checked="" type="checkbox"/>	3	35	充電 (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	4	27	時間 (名詞)
<input type="checkbox"/>	5	27	制約 (名詞)
<input type="checkbox"/>	6	27	停止 (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	7	27	電圧 (名詞)
<input type="checkbox"/>	8	27	電圧 (名詞)
<input type="checkbox"/>	9	26	背景 (名詞)
<input type="checkbox"/>	10	26	背景 (名詞)

横軸の項目選択

分析対象

- 発明の名称
- 特許請求の範囲
- 要約
- 要約/課題
- 要約/解決手段
- 要約/その他の項目
- 発明の詳細な説明
- 発明の効果
- 技術分野
- 背景技術
- 発明が解決しようとする課題を解決するため

文節種

- 追加接続語
- 追加判断語
- 追加名詞
- 未知語
- 英単語
- 名詞
- 接続詞
- 接続詞
- 動詞
- 助動詞
- 形容詞
- 副詞

集計基準 文書数 単語使用数 一覧を更新

<input checked="" type="checkbox"/>	1	610	ケース (追加名詞)
<input checked="" type="checkbox"/>	2	610	ケース (追加名詞)/筐体...
<input checked="" type="checkbox"/>	3	334	コイル (名詞)
<input checked="" type="checkbox"/>	4	287	ソーラーパネル (追加名...
<input checked="" type="checkbox"/>	5	150	駆動パルス (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	6	138	内部 (名詞)
<input type="checkbox"/>	7	137	機構 (名詞)
<input type="checkbox"/>	8	137	機構 (名詞)

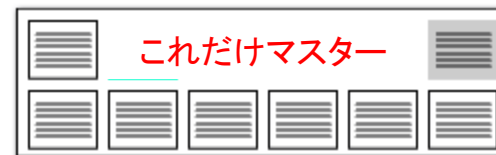
バブルチャート

- 項目を選択します。
たとえば『課題』を分析軸にしたい場合は、【要約/課題】や【発明が解決したい課題】【発明の効果】などを選択します。
- 文節種を選択します。
- 集計基準を選択します。
- 【一覧を更新】をクリックします。
- 分析対象としたいキーワードを選択し、チェックを入れます。
- 項目を選択します。
『解決方法』を軸にしたい場合は、【要約/解決手段】や【課題を解決するための手段】【発明を実施するための最良の形態】などを選択します。
- 文節種を選択します。
- 集計基準を選択します。
- 【一覧を更新】をクリックします。
- 分析対象としたいキーワードを選択し、チェックを入れます。
- 【分析実行】をクリックします。

「課題」×「解決方法」などで公報を抽出し、分析、ビジュアル化することができます。



テキストマイニングで傾向を見つけよう！！



戦略分析⑤ ベクトル／キーワード分析

分析タイトル

集計基準 文書数 単語使用数 検索深さ

縦軸の項目選択
ベクトル
 11. 前置支持(ポジティブ) 34.
 12. 前置支持(ネガティブ) 35.
 13. 知財(解決) 43. 感情(ポジティブ)
 14. 知財(特徴) 44. 感情(ネガティブ)
 15. 知財(応用性) 45. 感情(保留)
 21. 前置支持(ポジティブ) 51. 味覚(ポジティブ)
 22. 前置支持(ネガティブ) 52. 味覚(ネガティブ)
 23. 後置支持(ポジティブ) 61. 良否(ポジティブ)
 31. 前後接続(ポジティブ) 62. 良否(ネガティブ)
 33. 前後接続(ネガティブ) 63.

横軸の項目選択
文節種
 追加接続語 感動
 追加判断語 助詞
 追加名詞 連体詞
 未知語 記号
 英単語 数字
 名詞
 接続詞
 接頭詞
 動詞
 助動詞
 形容詞
 副詞

1. 集計基準を選択します。
2. ベクトルの種類を選択します。
3. クリック
4. 分析対象にしたいキーワードにチェックを入れる
5. 文節種を選択
6. クリック
7. 重要そうなキーワードにチェックを入れる
8. 検索深さを設定
9. クリック

一覧を更新

数	対象	ベクトル
<input type="checkbox"/>	1 179 することが...	21. 前置
<input type="checkbox"/>	2 155 によれば(...	21. 前置
<input checked="" type="checkbox"/>	3 135 用いて(追...	21. 前置
<input type="checkbox"/>	4 105 する場合(...	31. 前従
<input checked="" type="checkbox"/>	5 84 用いた(追...	21. 前置
<input type="checkbox"/>	6 83 ...	31. 前従
<input type="checkbox"/>	7 78 ...	21. 前置
<input checked="" type="checkbox"/>	8 7 ...	前置
<input type="checkbox"/>	9 5 ...	前置
<input type="checkbox"/>	10 5 ...	前置
<input checked="" type="checkbox"/>	11 48 利用して(...	21. 前置

数	対象	
<input checked="" type="checkbox"/>	1 222 腕時計(名詞)	
<input type="checkbox"/>	2 197 時計(名詞)	
<input type="checkbox"/>	3 168 形成(追加名詞)	
<input type="checkbox"/>	4 161 必要(追加名)	
<input checked="" type="checkbox"/>	5 158 接続(追加名)	
<input type="checkbox"/>	6 154 位置(名詞)	
<input type="checkbox"/>	7 ...	状態(追加名)
<input type="checkbox"/>	10 146 参照(名詞)	
<input type="checkbox"/>	11 144 側(名詞)	

バブルチャート

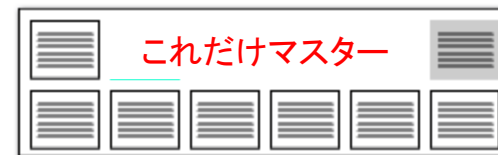
- 集計基準を選択します。
- ベクトルの種類を選択します。
- [一覧を更新]をクリックします。
選択されたベクトル種類に属する、よく利用されているキーワードが、一覧に表示されます。
- 分析対象としたいキーワードを選択し、チェックを入れます。
- 文節種を選択します。
- [一覧を更新]をクリックします。
選択された文節種に属する、よく利用されているキーワードが、一覧に表示されます。
- 重要そうなキーワードを選択し、チェックを入れます。
- 検索深さを設定します。
- [分析実行]をクリックします。

インターネットを利用すると主張している公報数、利用しないと記載している公報数、など、当該分野の傾向を読み取ることができます。



テキストマイニングで傾向を見つけよう！！

方向性の異なる複数のベクトルを指定し、キーワードの使用状況を確認できます。



戦略分析⑥ ベクトル／キーワード分析2

分析タイトル 分析実行 ?

集計基準 文書数 単語使用数 検索深さ

縦軸の項目設定

1. 集計基準を選択

2. クリック

一覧を更新

	数	対象
<input type="checkbox"/>	1	217 1 4. 知財 (特徴)
<input type="checkbox"/>	2	216 2 1. 前置支持 (ポジ...
<input type="checkbox"/>	3	211 1 3. 知財 (解決)
<input type="checkbox"/>	4	168 1 2. 知財 (課題)
<input type="checkbox"/>	5	100 1 1. 知財 (特許)
<input type="checkbox"/>	6	92 7 1. 要否 (ポジティブ)
<input type="checkbox"/>	8	84 3 4. 前後組合せ (相...
<input type="checkbox"/>	9	77 2 2. 前置支持 (ネガ...
<input type="checkbox"/>	10	67 7 2. 要否 (ネガティブ)
<input type="checkbox"/>	11	60 1 1. 知財 (公知)

3. 分析対象にしたいベクトル種類にチェックを入れる

横軸の項目選択

4. 文節種を選択

5. クリック

一覧を更新

	数	対象
<input type="checkbox"/>	1	222 腕時計 (名詞)
<input type="checkbox"/>	2	197 時計 (名詞)
<input type="checkbox"/>	3	166 形成 (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	4	161 必要 (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	5	158 接続 (追加名詞)
<input type="checkbox"/>	6	154 位置 (名詞)
<input type="checkbox"/>	10	146 参照 (名詞)
<input type="checkbox"/>	11	144 側 (名詞)

6. 重要そうなキーワードにチェックを入れる

7. 検索深さを設定

8. クリック

1. 集計基準を選択します。
2. 縦軸の [一覧を更新] をクリックします。用いられているベクトル種類が一覧表示されます。
3. 分析対象としたいベクトル種類を選択し、チェックを入れます。
4. 文節種を選択します。
5. [一覧を更新] をクリックします。選択された文節種に属する、よく利用されているキーワードが、一覧に表示されます。
6. 重要そうなキーワードを選択し、チェックを入れます。
7. 検索深さを設定します。
8. [分析実行] をクリックします。

